



**EIN GRILL.
ZWEI TEAMS.
JEDE MENGE GAUDI!**



SPIELREGELN VARIANTE 1

Sobald etwas passiert (z. B. jemand sagt: „Hoppla! Das ist durch den Rost gefallen!“), kann ein Team das Feld beanspruchen.

Es darf nur ein Team pro Feld markieren – also schnell sein und aufmerksam bleiben! Wer als erstes Team eine komplette Reihe (fünf Felder) voll hat, ruft „BINGO!“ und gewinnt.

SPIELREGELN VARIANTE 2

Felder dürfen nur markiert werden, wenn ein Teammitglied das Ereignis selbst verursacht oder auslöst. Beispiel: Nur wer selbst den Flaschenöffner sucht, darf „Hat jemand einen Flaschenöffner?“ markieren.

Es wird also zur spaßigen Challenge, absichtlich bestimmte Dinge zu tun oder zu sagen - ideal für Teams, die sich gegenseitig mehr herausfordern möchten.